



Universidad de  
**San Andrés**

Universidad de San Andrés  
Departamento de Humanidades  
Licenciada en Diseño

**El juego como herramienta lúdica para el desarrollo de competencias laborales**

Autor: Stephanie Han  
Legajo: 30355  
Mentor: Ana Clara Perazzo  
Buenos Aires, Argentina  
29 de julio de 2022

# CHALLENGE RUIBAL

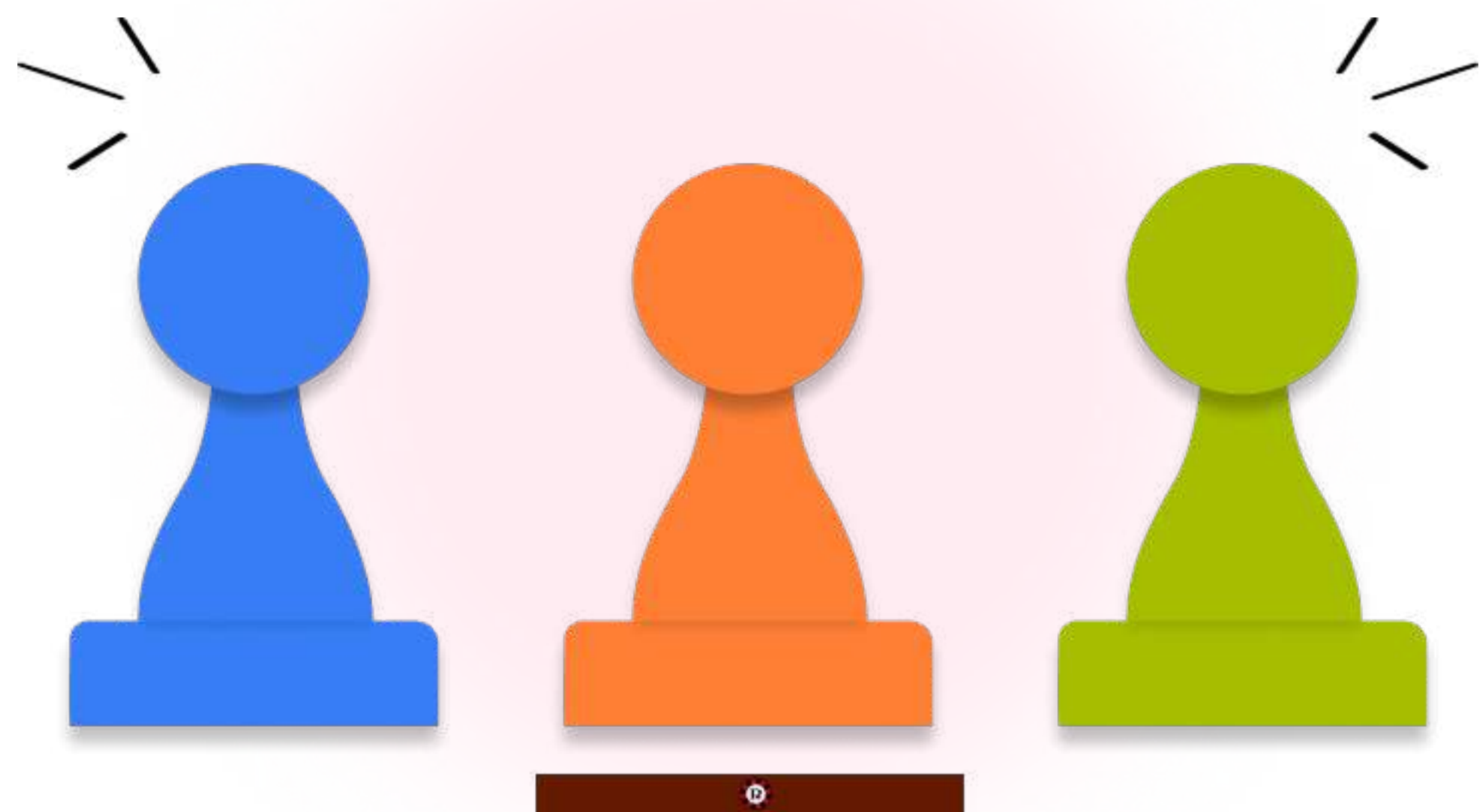
TALLER DE GRADUACIÓN

STEPHANIE HAN

TUTORA: ANITA CLARA PERAZZO



*tiempo es irrelevante*



*tiempo es irrelevante*

*diversión sin fin*



*tiempo es irrelevante*

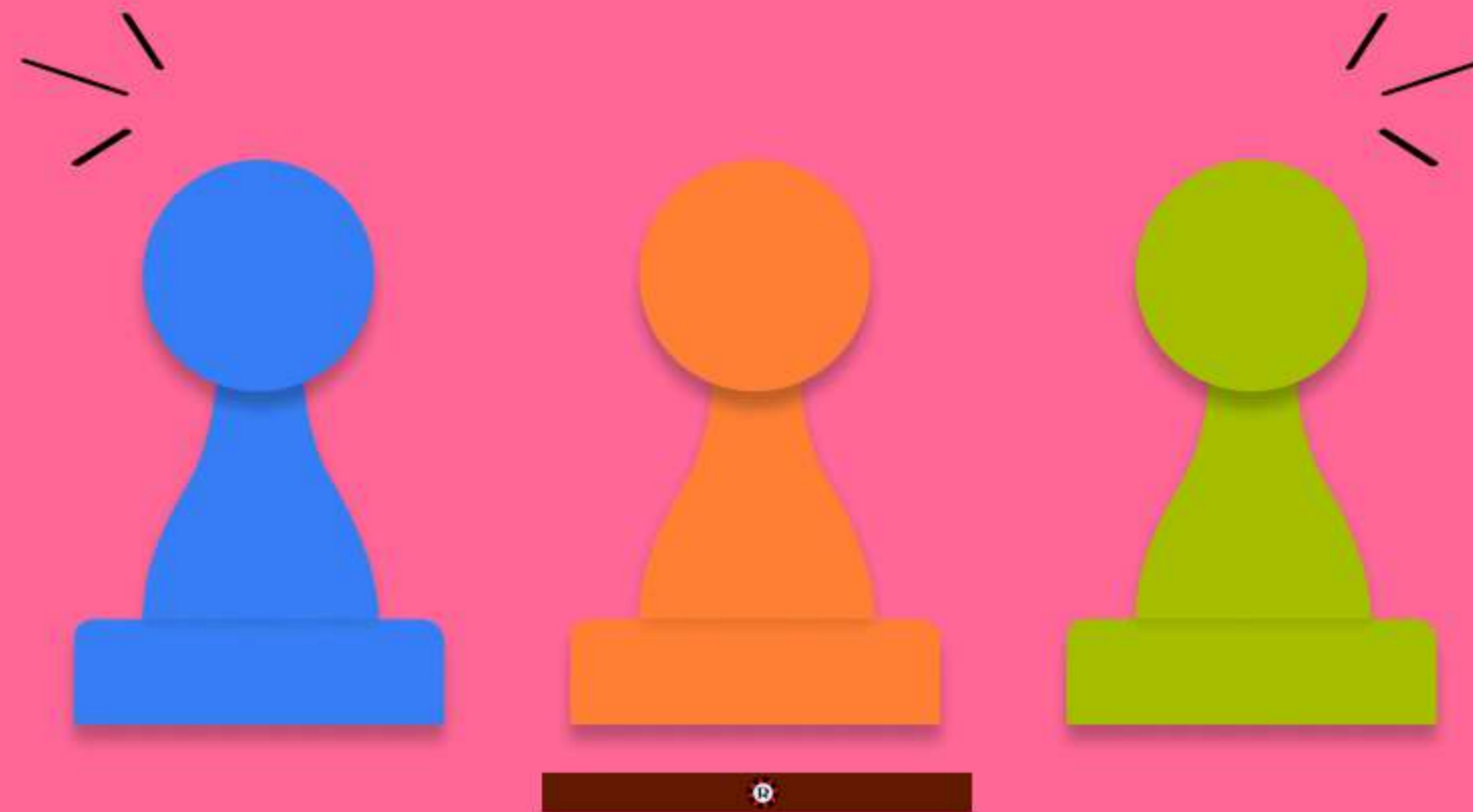
*diversión sin fin*



*sin preocupaciones*

*tiempo es irrelevante*

*diversión sin fin*



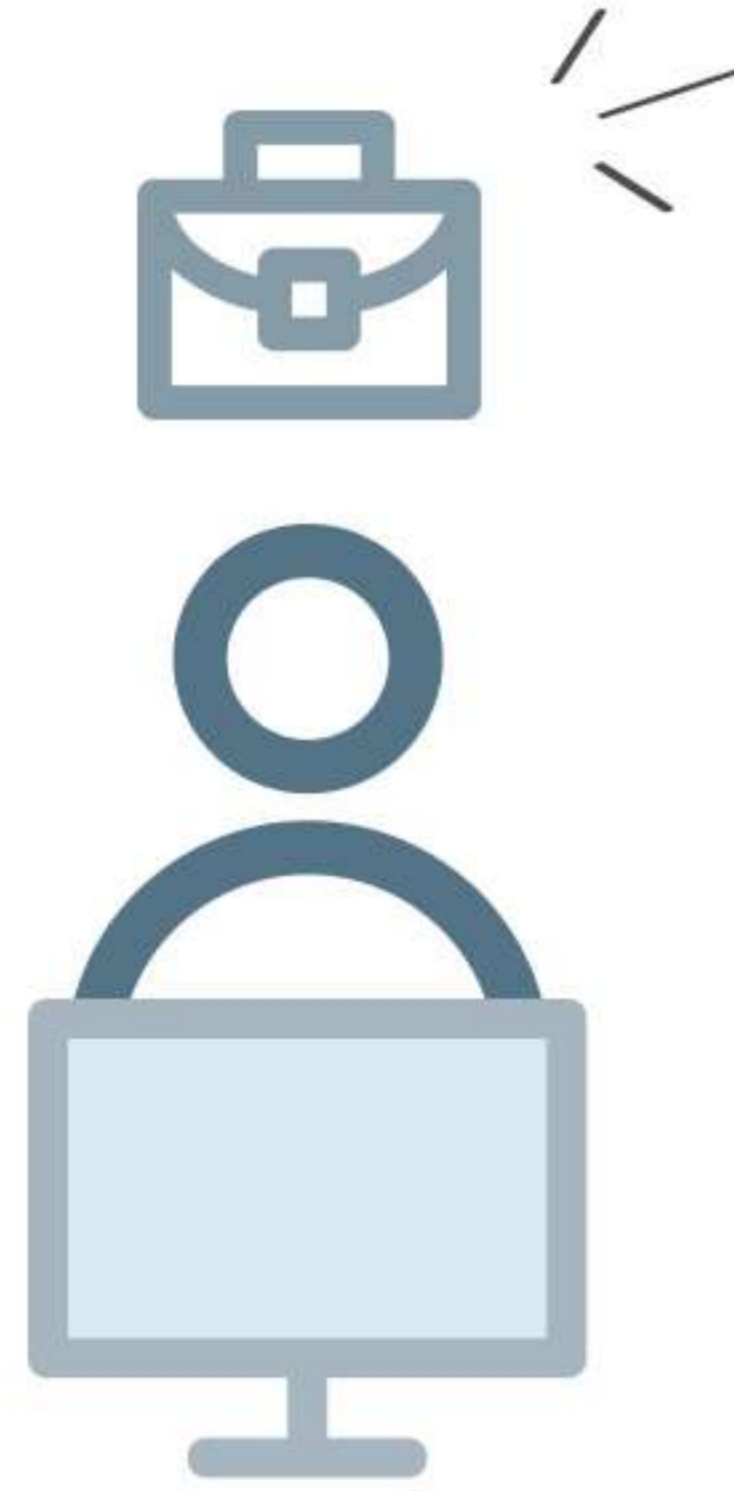
*sin preocupaciones*

*un momento de concentración*









*cadena de reuniones*



***cadena de reuniones***



***desconexión emocional***

***deseo de capacitarse***

***cadena de reuniones***



***desconexión emocional***





# “FLOW” EL

Dr. Csikszentmihalyi (1975)  
Profesor de psicología en Claremont Graduate  
University

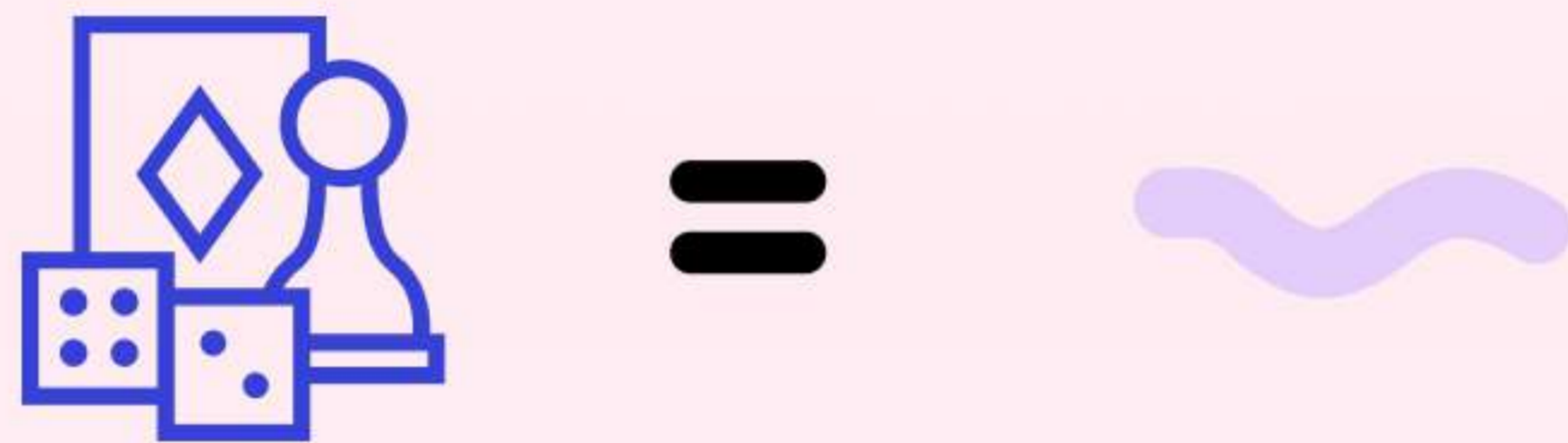
Un **estado psicológico óptimo** que ocurre  
cuando tus habilidades y la dificultad de la  
tarea coordinan.



## EXPERIENCIA DEL FLOW







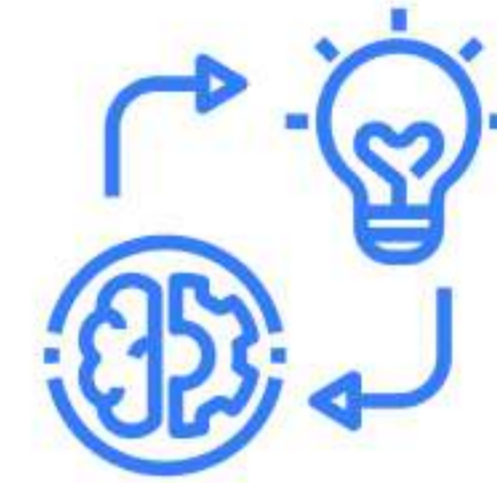
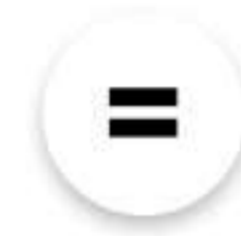
¿QUÉ SI GENERAMOS  EN EL TRABAJO?



FLOW



MEDIO



COMPETENCIAS



# PlaytoWork<sup>®</sup>

BIENVENIDOS A UNA NUEVA MANERA DE TRABAJAR



**CAPACITACIÓN**

**DIAGNÓSTICO**

**KIT**



# PlaytoWork<sup>®</sup>

DEFICIÓN

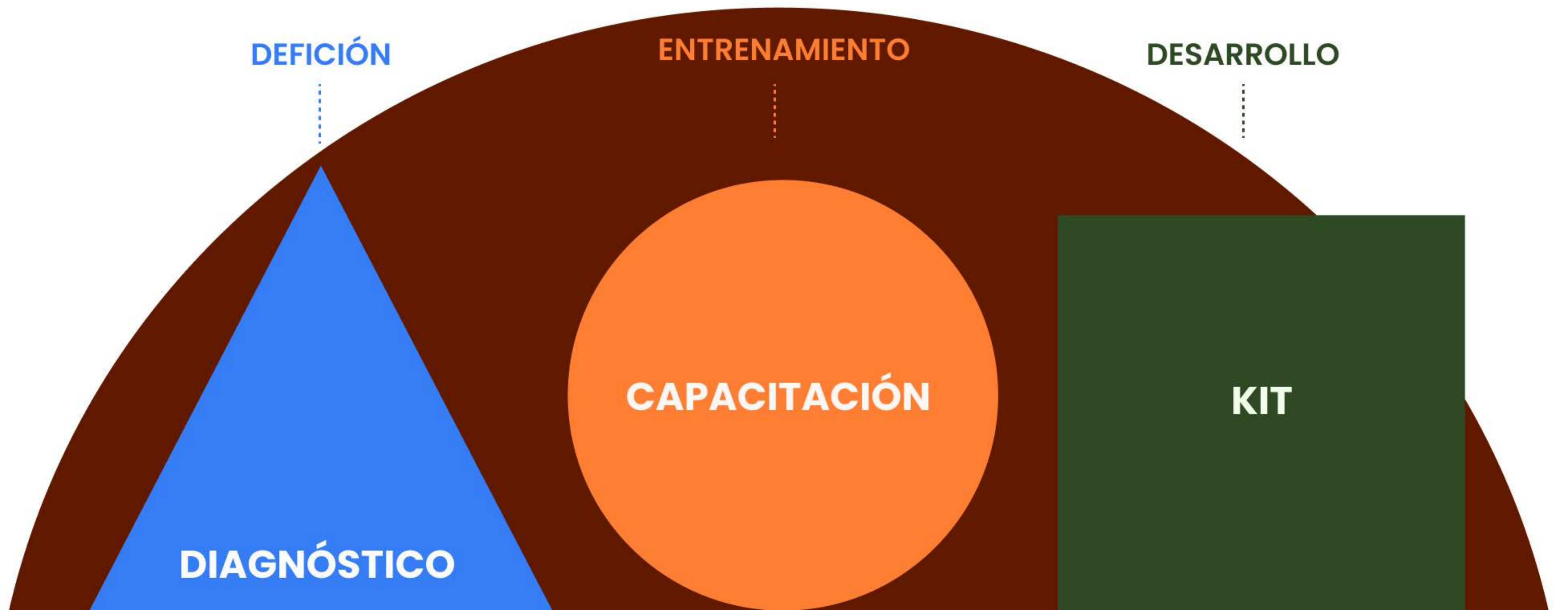
ENTRENAMIENTO

DESARROLLO

DIAGNÓSTICO

CAPACITACIÓN

KIT





**DIAGNÓSTICO**



**estandarizado**



**personalizado**



← → ↻ playtework.com

## KITS ESTANDARIZADOS



**KIT CREATIVIDAD**

- La taberna
- Misterio
- Movies
- Pictionary Cartas

Ver Kit



**KIT PENSAMIENTO ESTRATEGICO**

- Misterio
- Agente Secreto
- Batalla Naval
- Trust

Ver Kit



**KIT APRENDIZAJE**

- Memotest Banderas
- Sopa China
- Carrera de Mente Cartas
- Agente Secreto

Ver Kit



## KIT CREATIVIDAD



### KIT PEQUEÑO

2 juegos

\$\$\$

\*juegos a elección dentro  
de los recomendados

### KIT MEDIANO

3 juegos

\$\$\$

\*juegos a elección dentro  
de los recomendados

### KIT GRANDE

4 juegos

\$\$\$

\*juegos a elección dentro  
de los recomendados

Confirmar



**estandarizado**



**personalizado**

# ¿No sabes qué competencias necesita tu equipo?

Realiza nuestro Diagnostico de Competencias.

Al finalizar mandanos los resultados de tu equipo para tener una reunion en privado con nosotros y diseñar tu kit de competencias.

Ir



LIDERAZGO



PENSAMIENTO  
CRITICO Y  
ESTRATEGICO



INICIATIVA



TOMA DE  
DECISIONES



DIAGNOSTICO DE COMPETENCIAS

Suelo considerar todos los factores presentes y posibles al tomar una decisión

NUNCA

RARA VEZ

A VECES

A MENUDO

SIEMPRE





# DIAGNOSTICO DE COMPETENCIAS

## Nuevo Testeo

Crea una sala para realizar el diagnostica de competencias con tu equipo de trabajo

Duración: 15 min

Ingresa tu mail para recibir el código de la sala.

[mia.solis@ampagency.com](mailto:mia.solis@ampagency.com)

**CREAR TEST**



**MIA**

El nombre será usado para indentificarte en al partida

## Unirte a la Sala

Si alguien ya creo una sala, pedile el código para entrar!

**UNIRME**



# DIAGNOSTICO DE COMPETENCIAS

RGB4



## Nuevo Testeo

Crea una sala para realizar el diagnostica de competencias con tu equipo de trabajo

Duración: 15 min

Ingresa tu mail para recibir el código de la sala.

mia.solis@ampagency.com

**CREAR TEST**



**MIA**

El nombre será usado para indentificarte en al partida

## Unirte a la Sala

Si alguien ya creo una sala, pedile el código para entrar!

**UNIRME**



# DIAGNOSTICO DE COMPETENCIAS

## Nuevo Testeo

Crea una sala para realizar el diagnostica de competencias con tu equipo de trabajo

Duración: 15 min

Ingresa tu mail para recibir el código de la sala.

CREAR TEST



**PEDRO**

El nombre será usado para indentificarte en al partida

## Unirte a la Sala

Si alguien ya creo una sala, pedile el código para entrar!

R G B 4

UNIRME



**PENSAMIENTO CRÍTICO Y ESTRATÉGICO**

Suelo considerar todos los factores presentes y posibles al tomar una decisión.

**NUNCA**

**RARA VEZ**

**A VECES**

**A MENUDO**

**SIEMPRE**

**LIDERAZGO**

En trabajos de grupo, suelo ser el que marca el ritmo.

**NUNCA****RARA VEZ****A VECES****A MENUDO****SIEMPRE**





## DIAGNOSTICO DE COMPETENCIAS

### RESULTADOS

Promedio

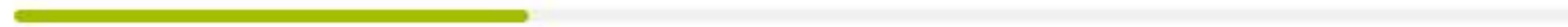
LIDERAZGO



PENSAMIENTO  
CRITICO Y  
ESTRATEGICO



INICIATIVA



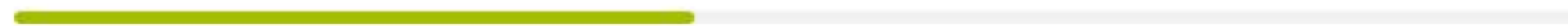
TOMA DE  
DECISIONES



FLEXIBILIDAD Y  
ADAPTACIÓN AL  
CAMBIO



CREATIVIDAD



GESTIÓN DEL  
TIEMPO



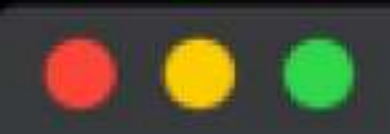
RESPONSABILIDAD



TOTAL: 25 personas



[Ver resultados inviduales](#)



Zoom





**CAPACITACIÓN**

# CAPACITACIÓN

PRESENCIAL

4-6 HORAS  
1 DIA Ó 2 DIAS

VIRTUAL

GERENTES

RECURSOS  
HUMANOS





# Ejercicio de Autoreflexión

MODELO ICEBERG SPENCER Y SPENCER (1993)

## VISIBLE

Conocimiento

Lo sé hacer ...

Habilidades

Soy capaz ...

## NO VISIBLE

Autoimagen

Soy así ...

Valores

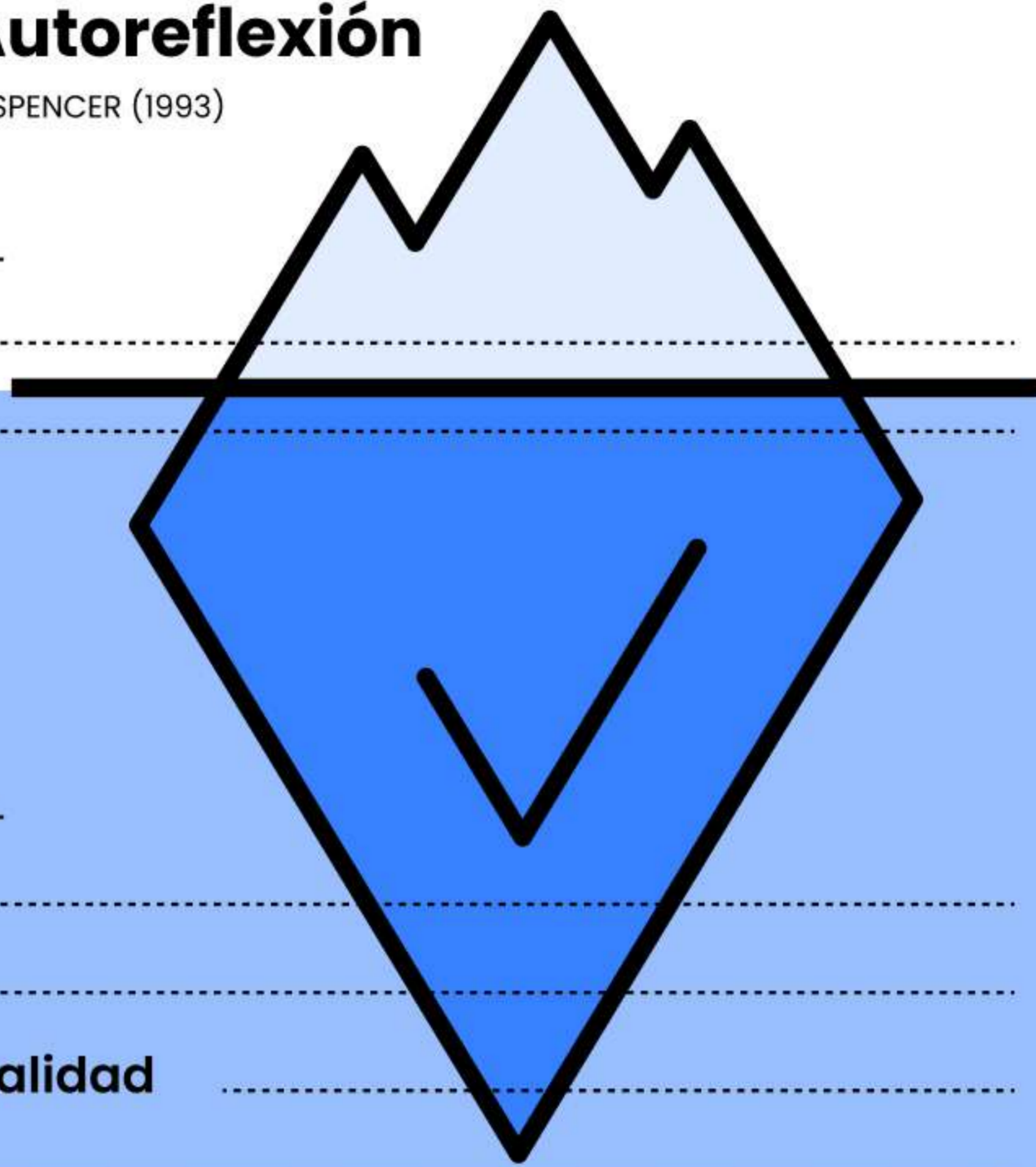
Deseo hacerlo ...

Rasgos de personalidad

Suelo hacerlo ...










Motivos

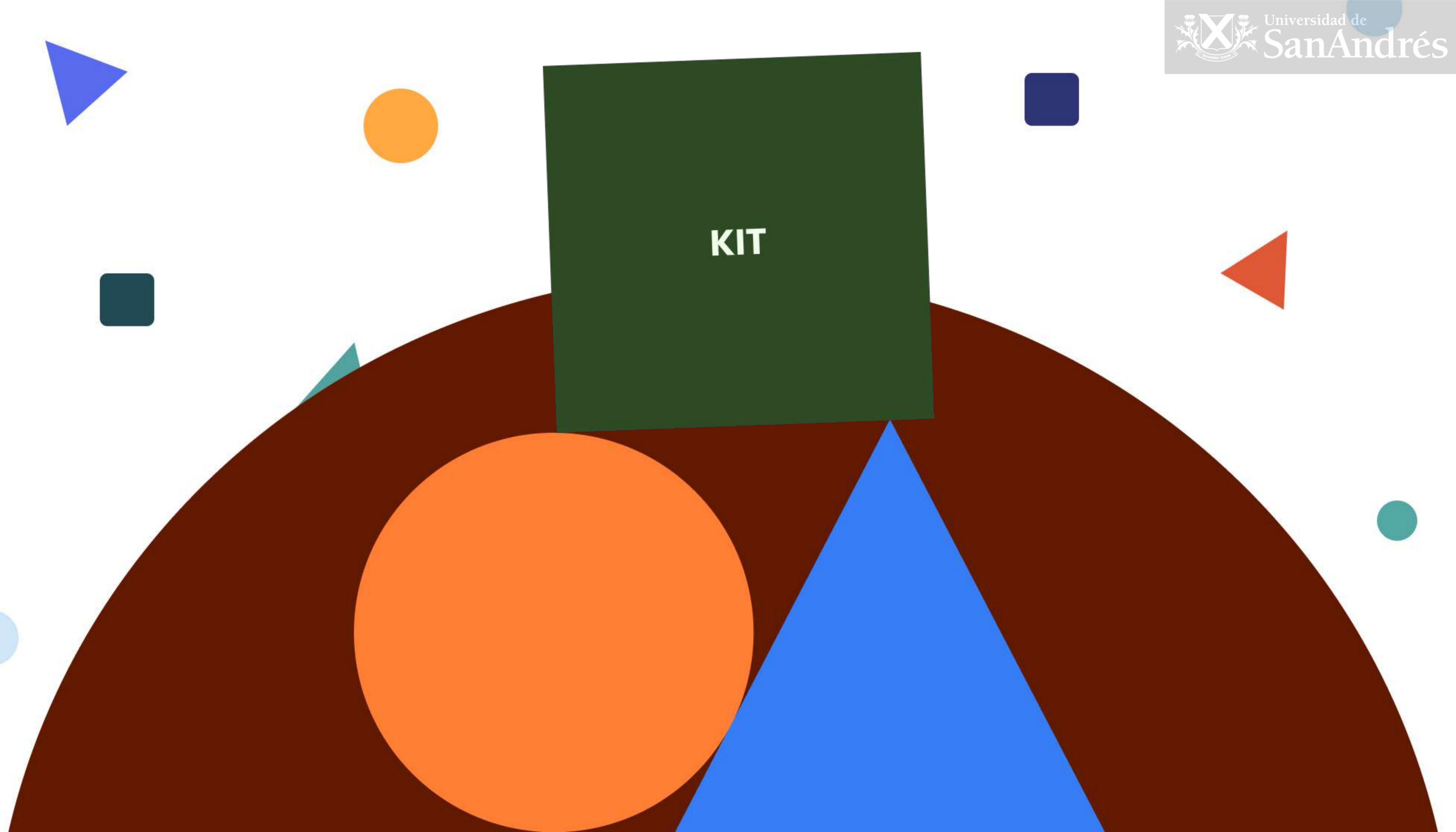
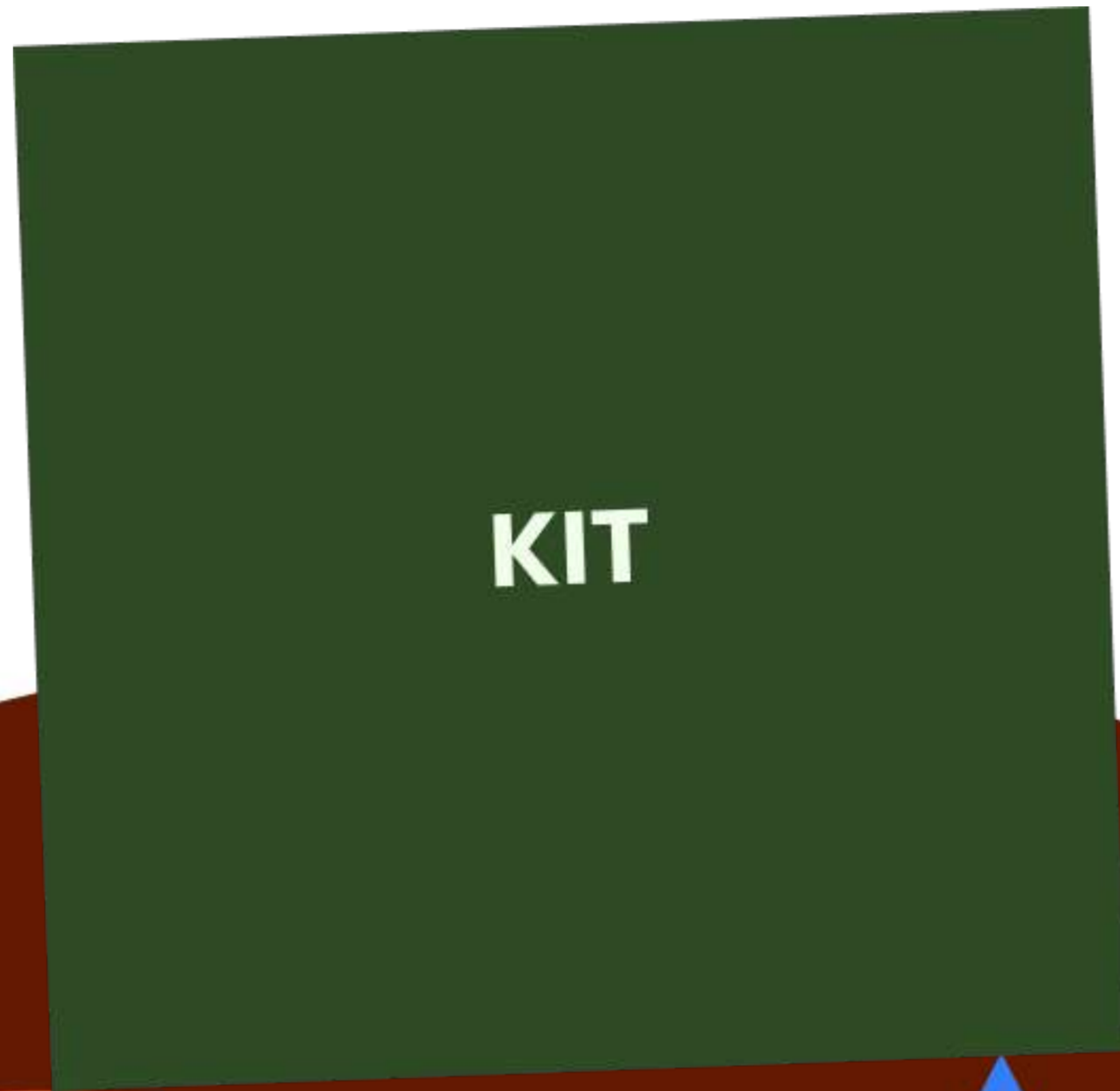
Me gusta hacerlo ...



9 CARTAS

								
¿Cómo sienten relacionados estas tareas?	¿Sienten que estos espacios contribuyeron a sus momentos profesionales?	¿Algo que el juego haya generado en ustedes?	¿Qué aprendieron?	¿Cómo se relacionaron con estas tareas?	¿Y con el tiempo que se le dedico?	¿Cómo se relacionaron con estas tareas?	¿Cuánto satisfechos están con el juego? 1 - 10	¿Qué es algo que se llevan de este momento?

		
¿Cuánto satisfechos están con el juego? 1 - 10	¿Sienten que estos espacios contribuyeron a sus momentos profesionales?	¿Algo que el juego haya generado en ustedes?
		
¿Cómo estás siendo vos en relación a tus tareas a partir de estos encuentros?	¿Y con el tiempo que se le dedico?	¿Cuál fue su momento favorito?
		
¿Qué sienten que aprendieron?	¿Qué es algo que se llevan de este momento?	¿Qué fue lo menos que les gusto?

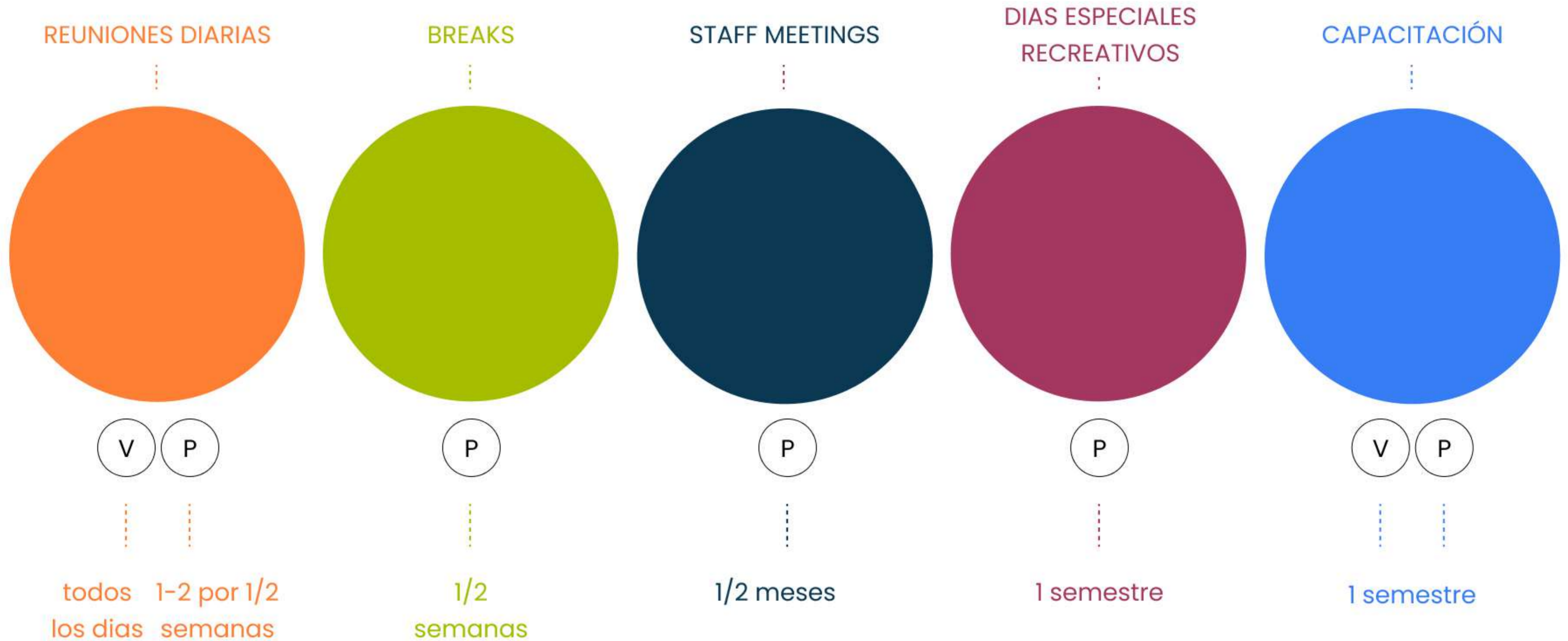




- V** VIRTUAL
- P** PRESENCIAL

## ¿CUANDO SE ENCUENTRAN?

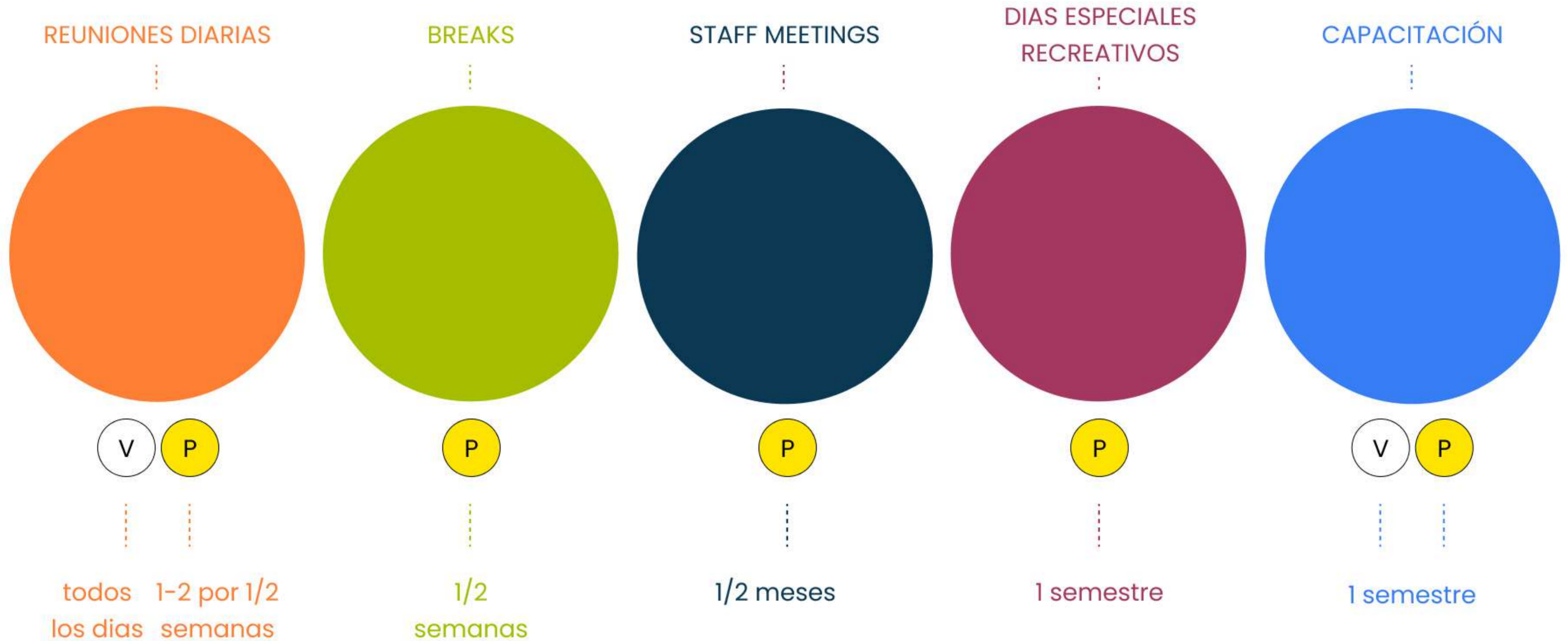
Contexto trabajo híbrido



- V** VIRTUAL
- P** PRESENCIAL

## ¿CUANDO SE ENCUENTRAN?

Contexto trabajo híbrido



V

VIRTUAL

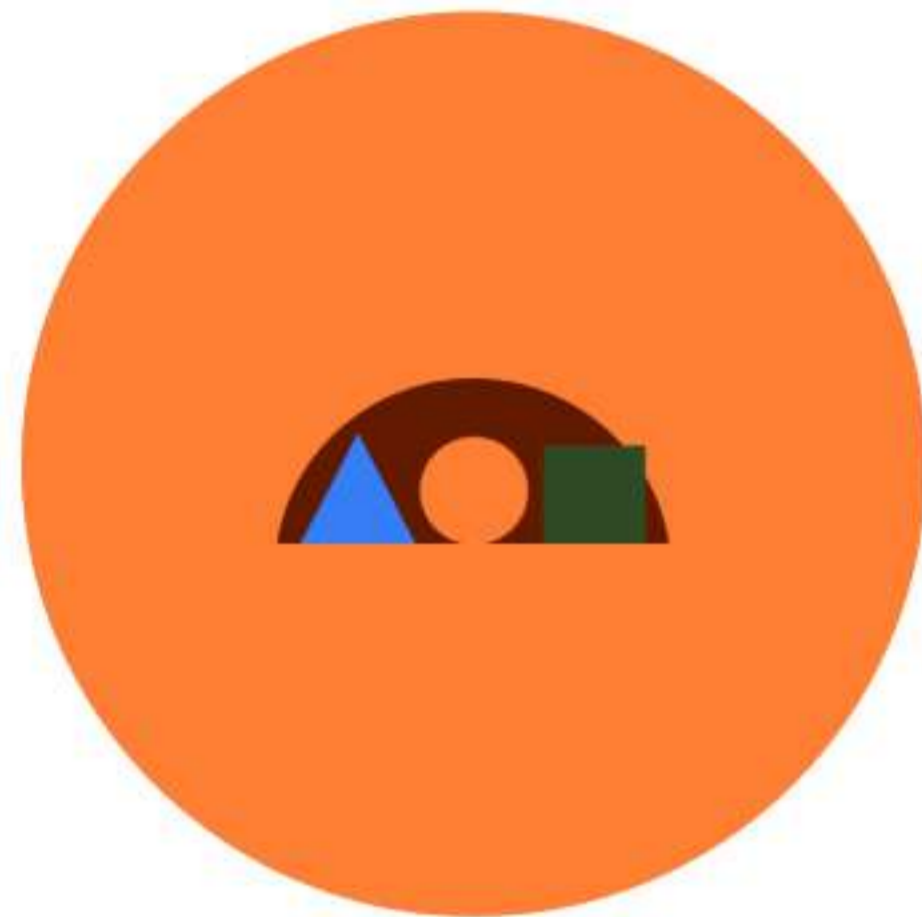
P

PRESENCIAL

## ¿CUANDO SE ENCUENTRAN?

Contexto trabajo híbrido

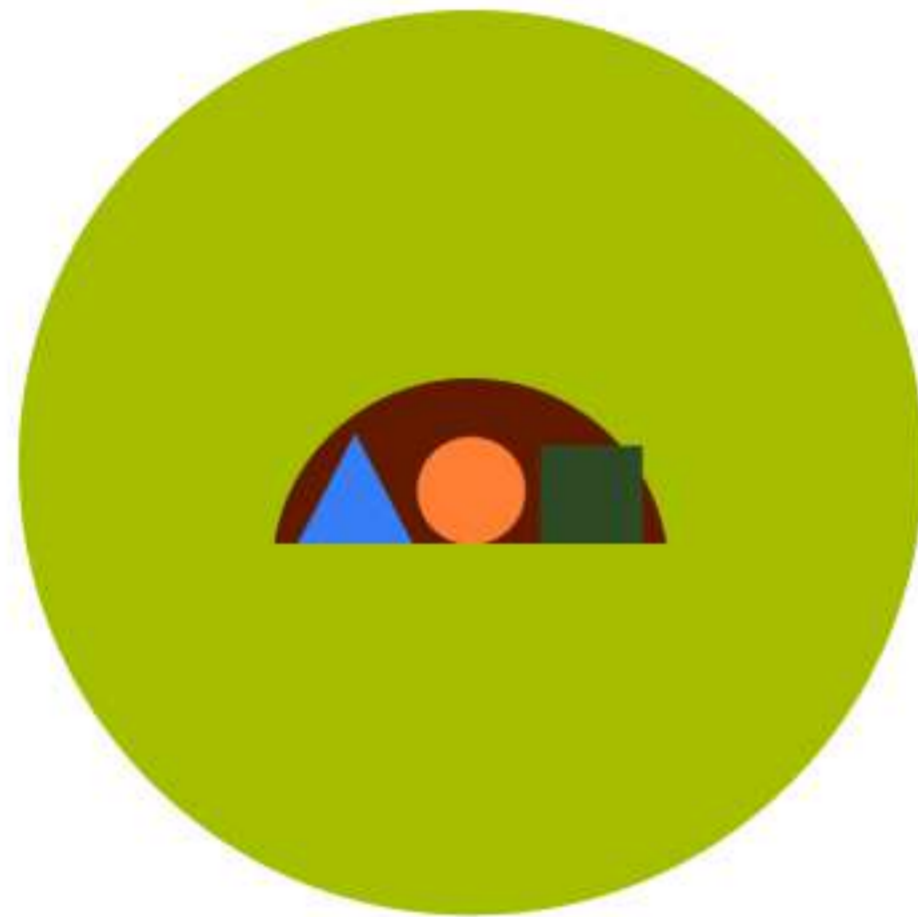
REUNIONES DIARIAS



P

1-2 por 1/2  
semanas

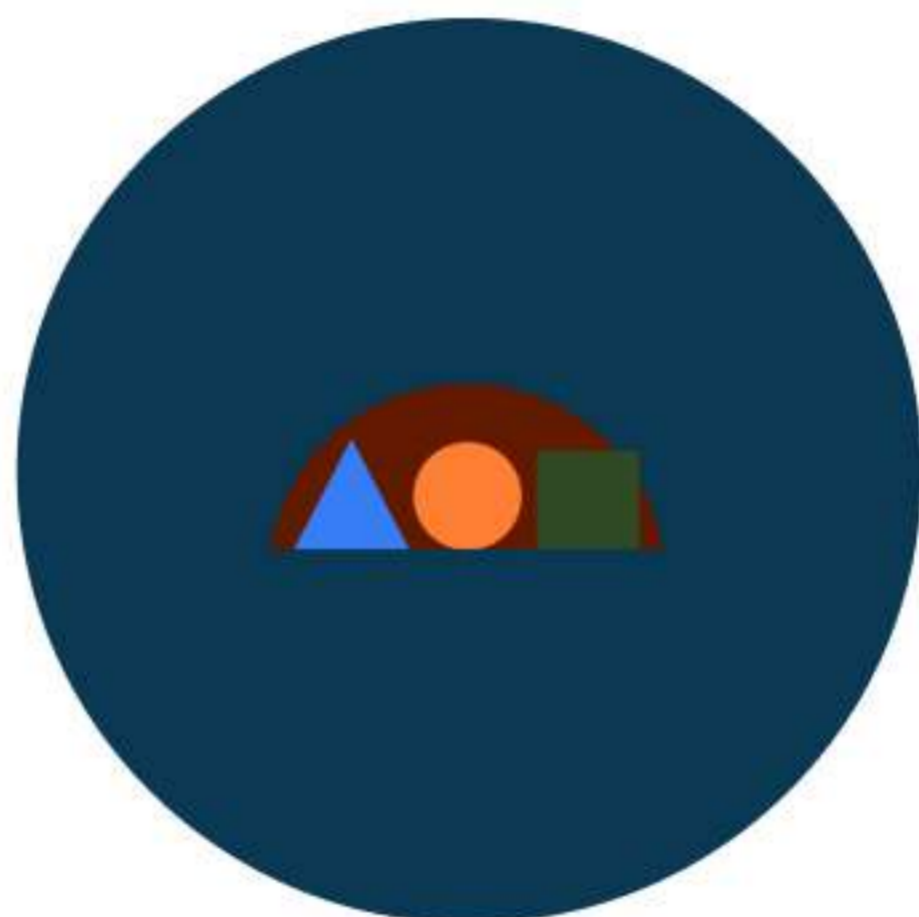
BREAKS



P

1/2  
semanas

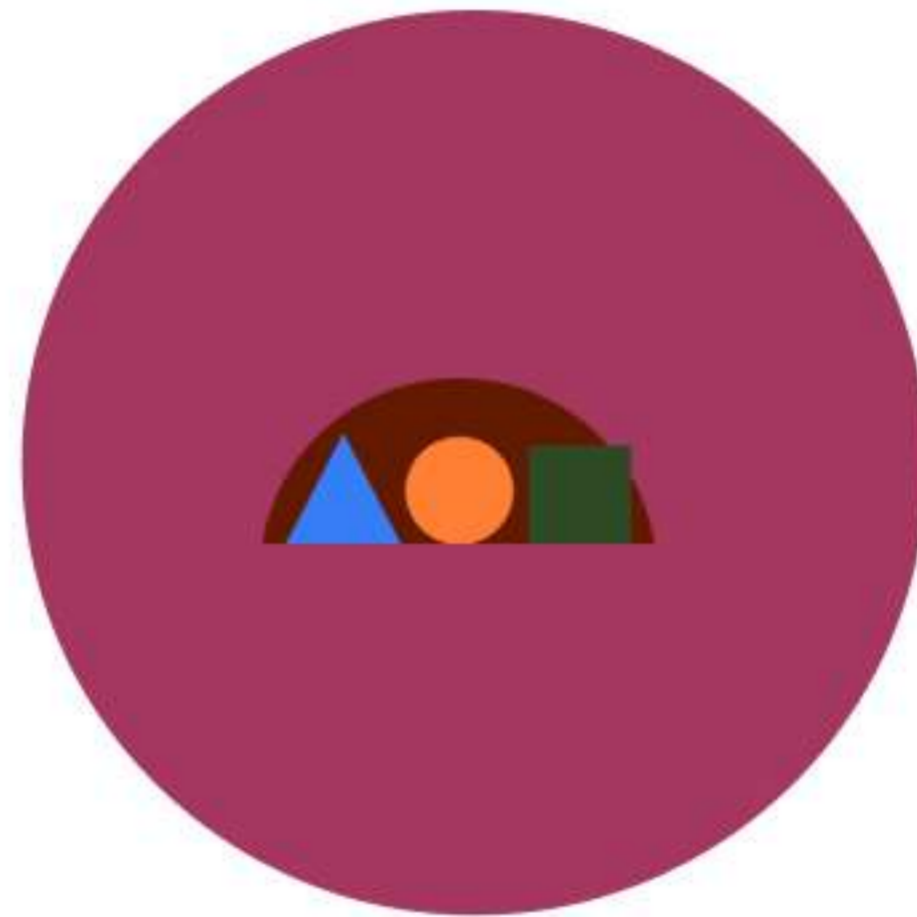
STAFF MEETINGS



P

1/2 meses

DIAS ESPECIALES  
RECREATIVOS



P

1 semestre

CAPACITACIÓN

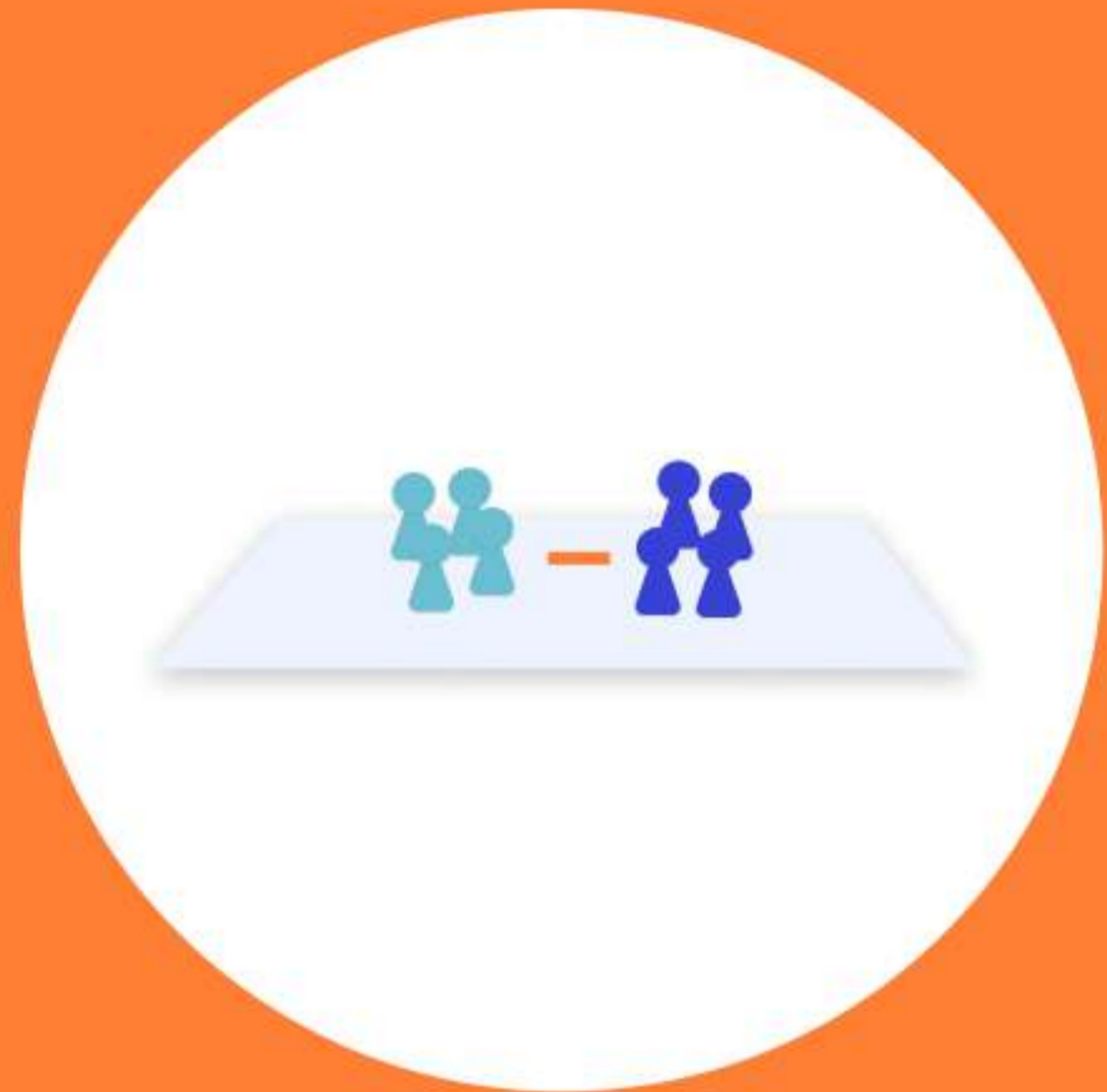


P

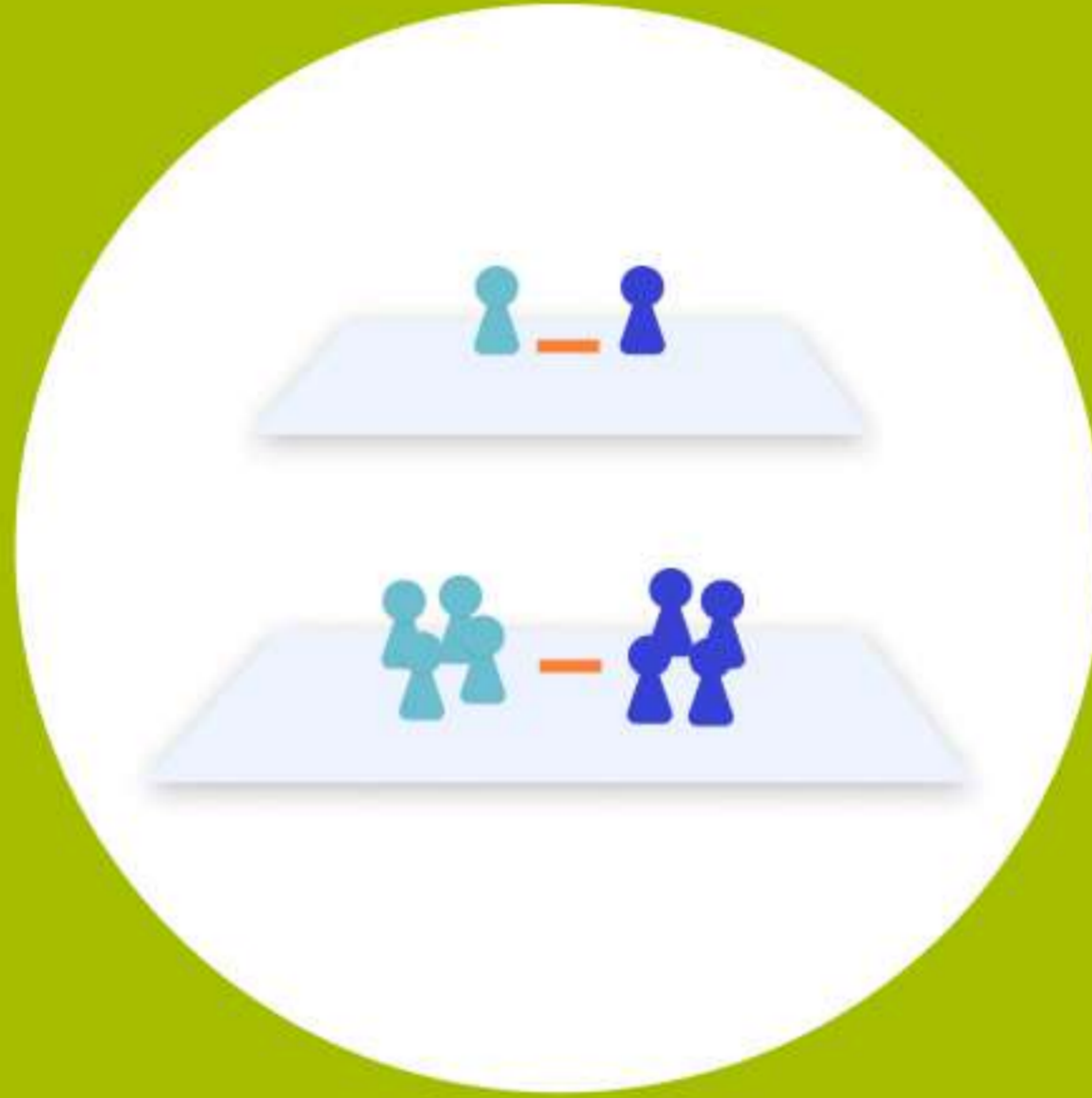
1 semestre

## ¿CÓMO APLICA EL KIT EN LOS DIFERENTES ENCUENTROS?

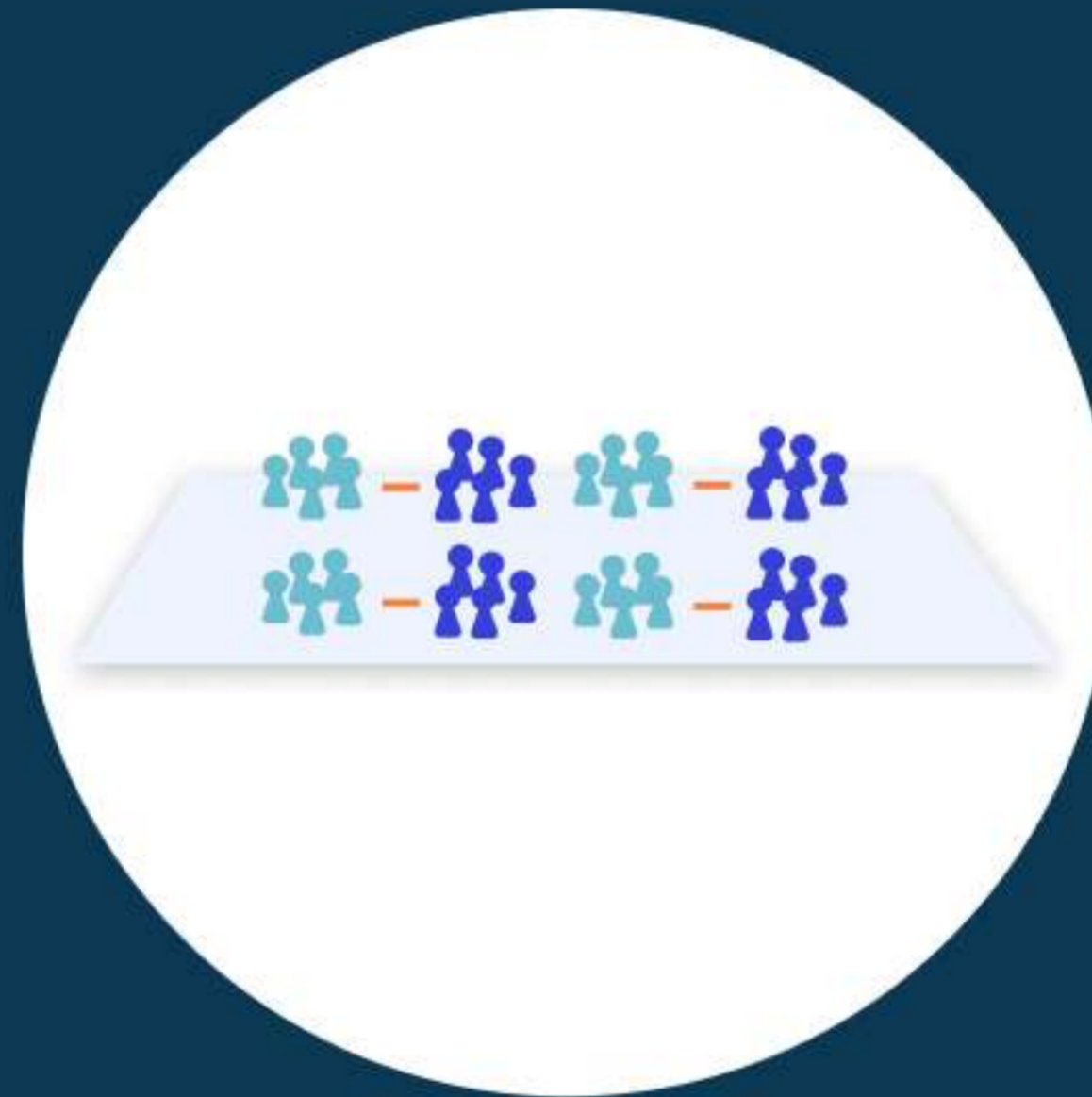
REUNIONES DIARIAS



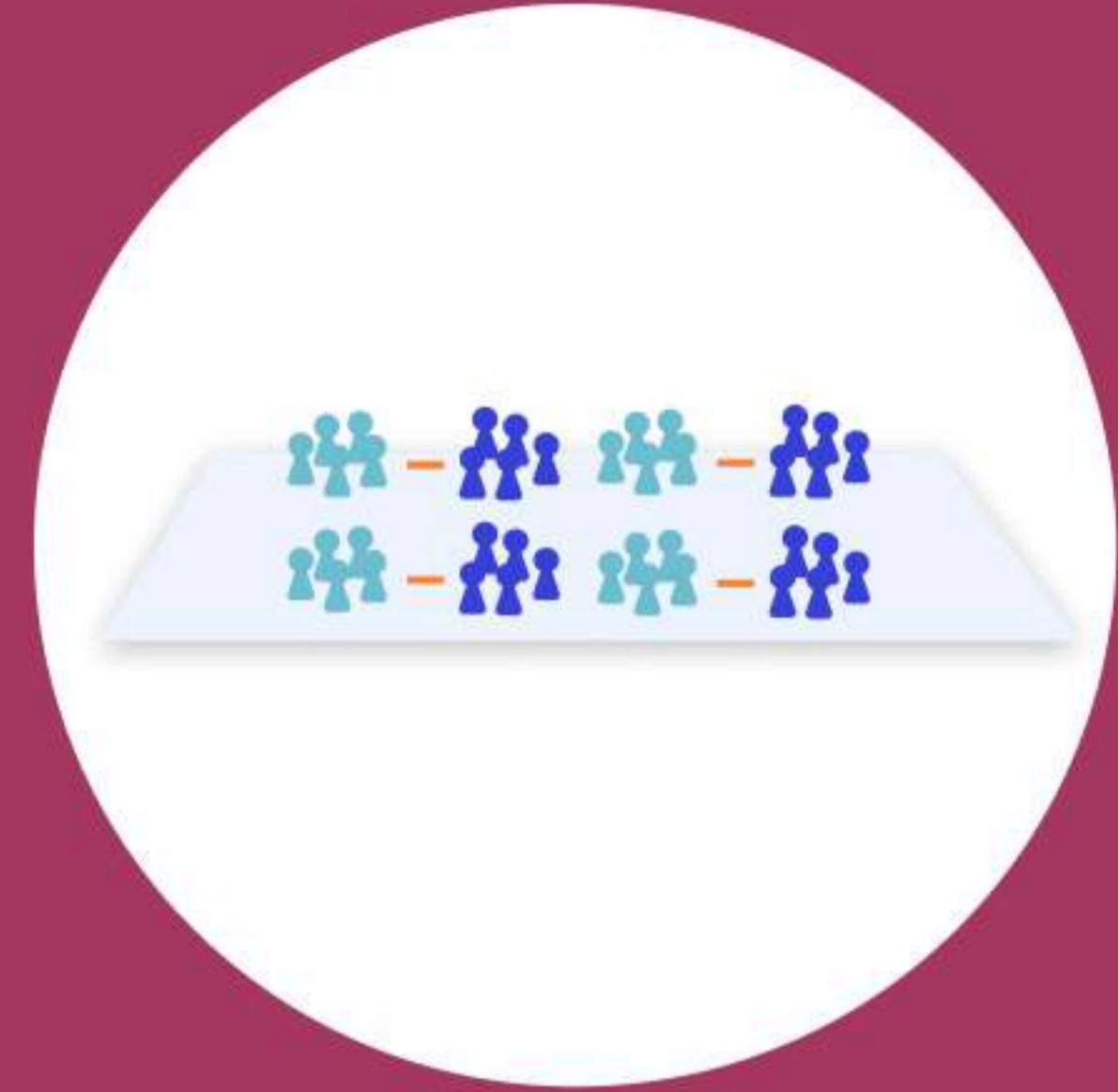
BREAKS



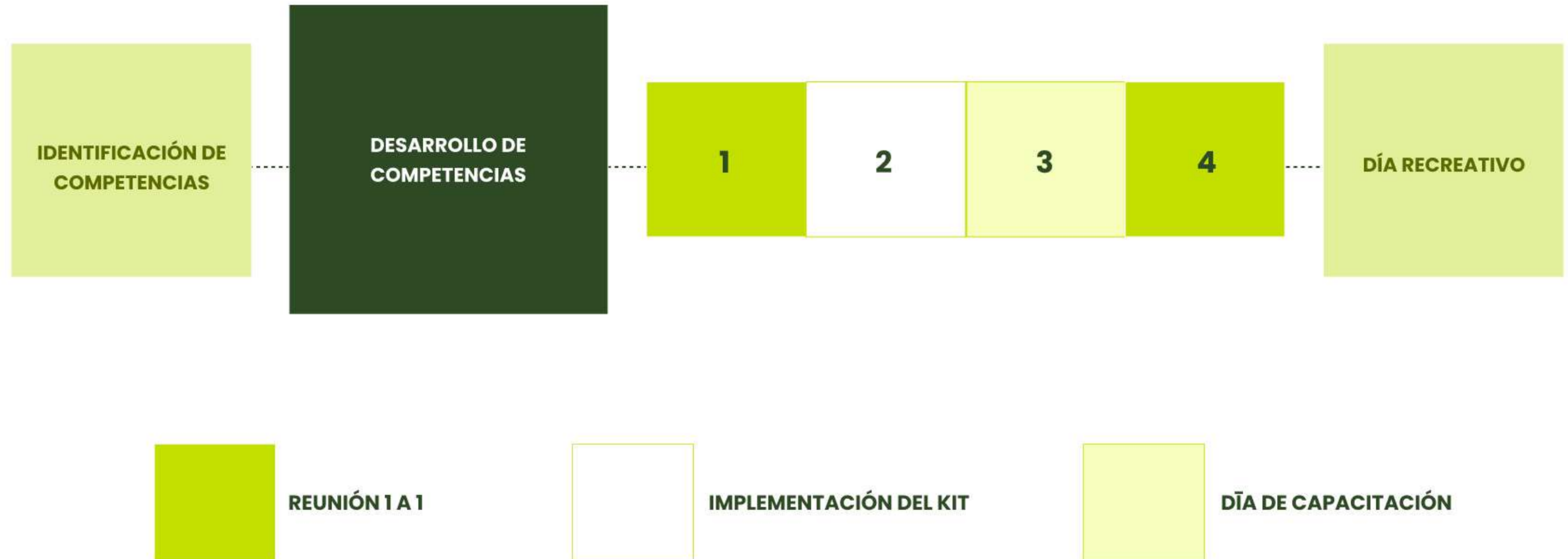
STAFF MEETINGS



DIAS ESPECIALES  
RECREATIVOS



## MODELO DE GESTIÓN DE COMPETENCIAS PLAYTOWORK



## Ejercicio de Autoreflexión

MODELO ICEBERG SPENCER Y SPENCER (1993)

### VISIBLE

Conocimiento

Lo sé hacer ...

Habilidades

Soy capaz ...

### NO VISIBLE

Autoimagen

Soy así ...

Valores

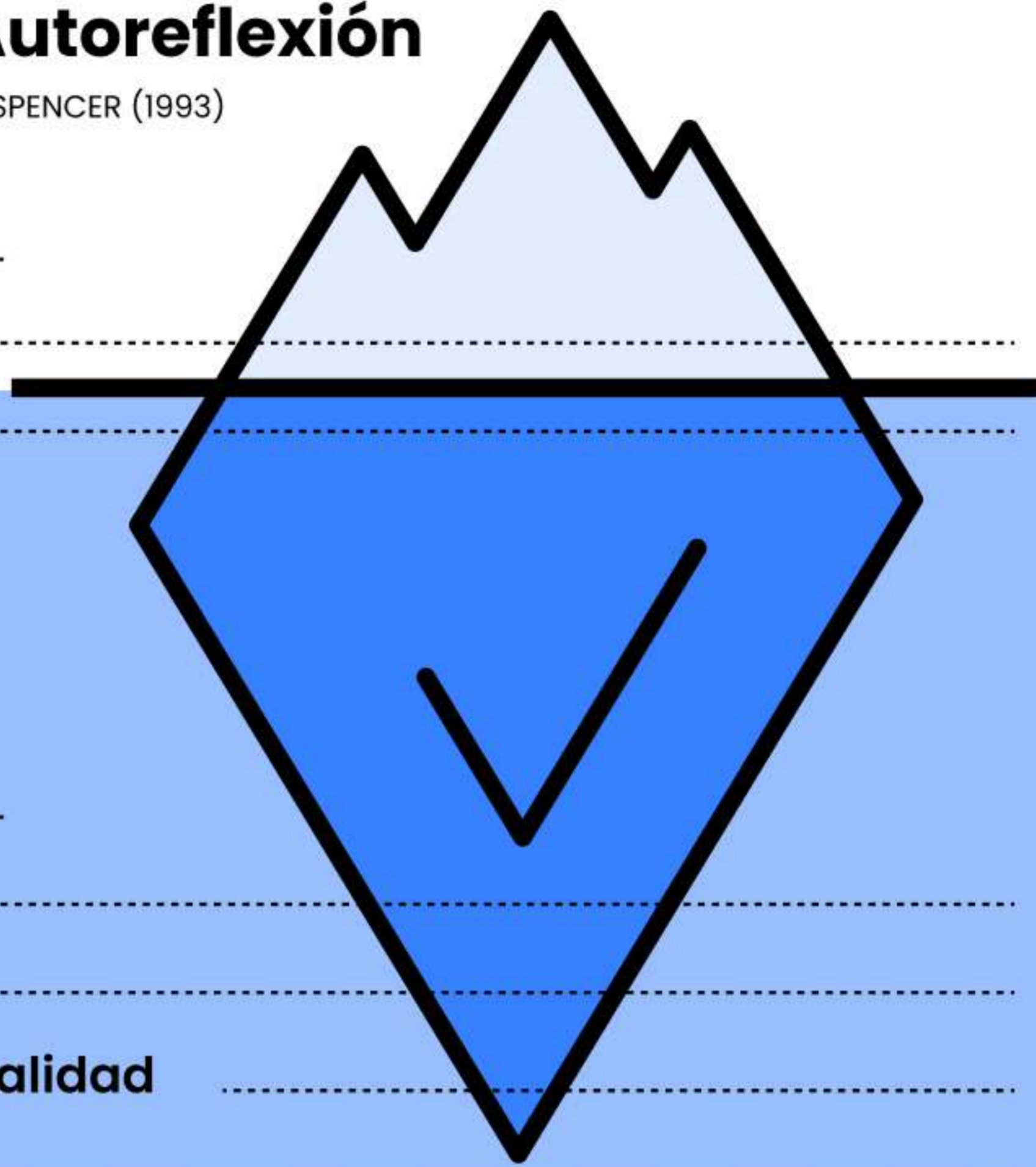
Deseo hacerlo ...

Rasgos de personalidad

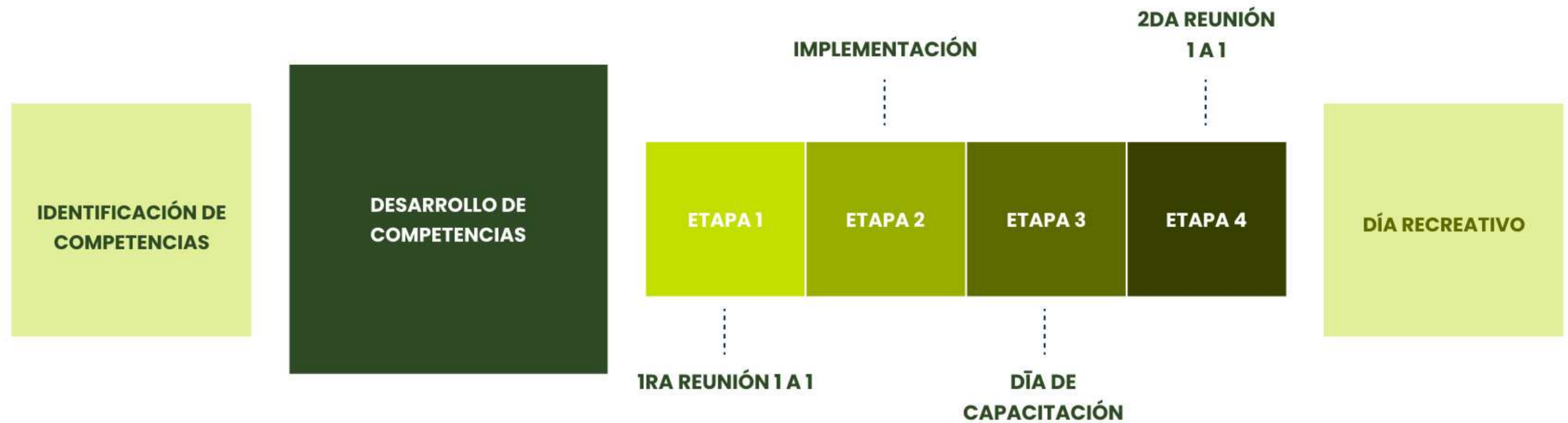
Suelo hacerlo ...

Motivos

Me gusta hacerlo ...



## MODELO DE GESTIÓN DE COMPETENCIAS PLAYTOWORK







# Agente Secreto



## Sobre el juego

Un juego de deducción donde el primero en descubrir al agente secreto del adversario cobrará la recompensa.

## Descripción

El juego busca ejercer el pensamiento crítico y estratégico. Antes de empezar a jugar se recomienda los detectives que observen detenidamente las figuras de los personajes. Así se podrán establecer las diferencias entre ellos para hacer las preguntas que ayuden a descubrir el Agente Secreto.

## Competencia Principal:

Pensamiento Crítico y Estratégico

## Sub-Competencias:

Capacidad de aprendizaje  
Toma de decisiones  
Análisis y sensibilidad  
Comunicación  
Iniciativa  
Confianza

ESTRATEGIA

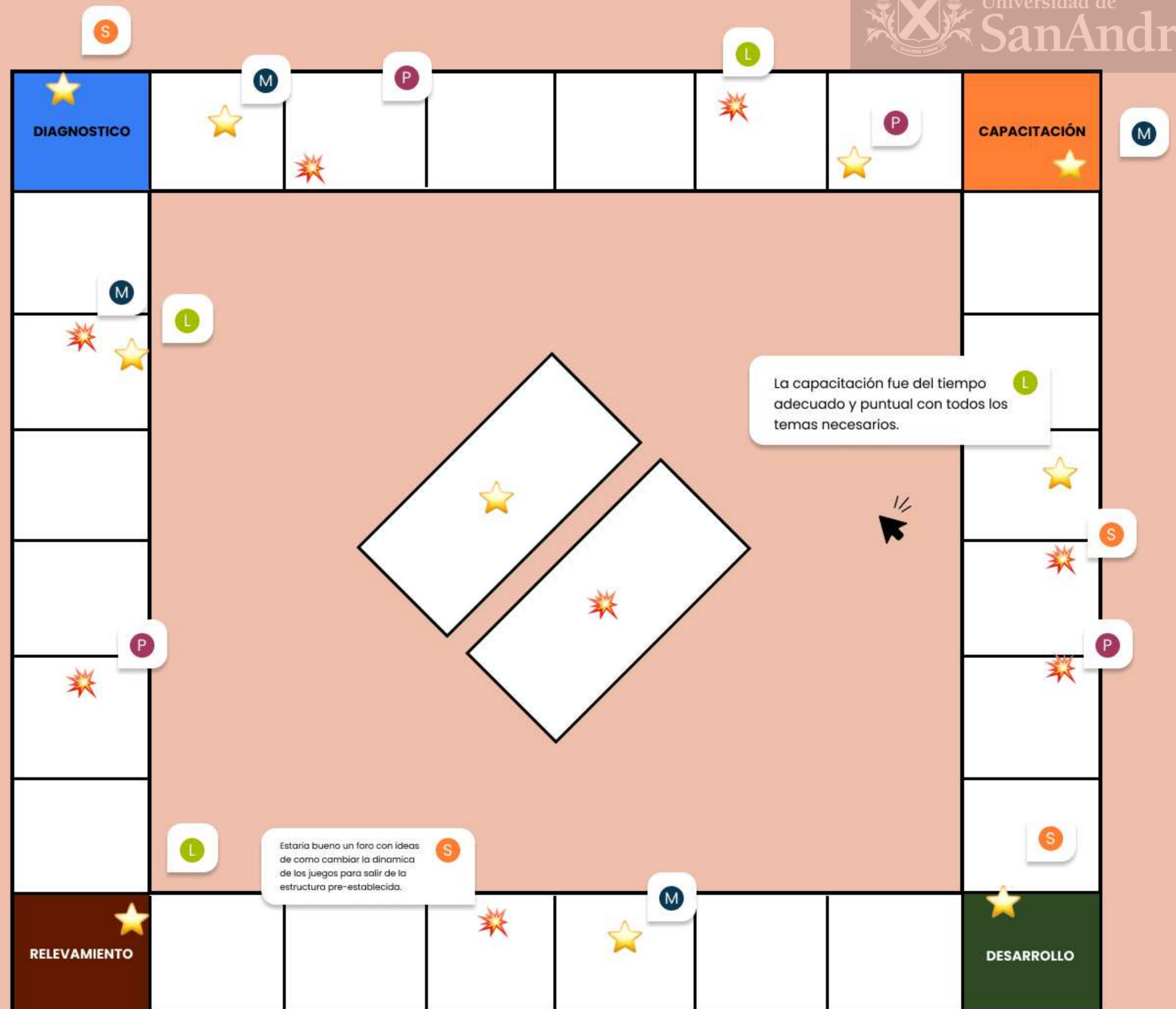
TOMA DE DECISIONES

LIDERAZGO

CONFIANZA

INICIATIVA





# Relevamiento Colaborativo



PUBLICIDAD REDES SOCIALES

CONGRESOS DE RECURSOS HUMANOS

CONGRESOS DE JUEGO Y DE GAMIFICACIÓN

# EL EQUIPO RUIBAL

Equipo Interdisciplinario



Director de Talento



Desarrolladores de  
Talentos



Psicólogo  
organizacional



Diseñadores  
(industriales y gráficos)



Trainers



# PlaytoWork<sup>®</sup>

BIENVENIDOS A UNA NUEVA MANERA DE TRABAJAR

